

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „SZLAKIEM EUROPEJSKICH NOBLISTÓW”

§ 1. Organizatorzy

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Szlakiem europejskich noblistów”.
2. Organizatorem gry miejskiej „Szlakiem europejskich noblistów” zwanej dalej „Grą”, jest **EUROPE DIRECT Poznań** przy Wielkopolskiej Izbie Rzemieślniczej w Poznaniu zwany dalej „Organizatorem”.
3. Administratorem zabranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest Wielkopolska Izba Rzemieślnicza w Poznaniu.
4. Klauzula informacyjna dla Uczestników Gry, będąca Załącznikiem do niniejszego Regulaminu, stanowi wypełnienie ciężącego na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

§ 2. Partnerzy Gry

1. Partnerami Gry są: Uniwersytet A. Mickiewicza oraz Centrum Dokumentacji Europejskiej. Instytucje te w dalszej części regulaminu będą zwane „Partnerami”.
2. Partnerzy wspierają organizatora w przeprowadzeniu Gry oraz współorganizują w ramach Gry poszczególne stanowiska, zwane dalej „Stacjami”, przy których uczestnicy będą rozwiązywać dane zadania.

§ 3. Zasady Gry – REJESTRACJA

1. Zapisy na Grę prowadzone są przez Internet. Zgłoszenia należy przysyłać przez Google forms <https://tinyurl.com/2p8mrfkm>
Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane osób wchodzących w skład drużyny: imiona i nazwiska uczestników, numer telefonu kontaktowego jednego z członków drużyny, wiek każdego z członków drużyny oraz inne informacje mogące mieć istotny wpływ na organizację wydarzenia.

2. **Zgłoszenia będą przyjmowane do 11 maja 2023r.** lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (maksymalnie 10 drużyn)
3. Po skutecznej rejestracji Organizator prześle drogą elektroniczną potwierdzenie rejestracji zawierające dodatkowo:
 - informacje organizacyjne dotyczące Gry,
 - regulamin Gry wraz z załącznikami – zgodą na wykorzystanie wizerunku uczestnika oraz formularzem pisemnej zgody uczestnictwa osób niepełnoletnich
4. Wszystkie wiadomości e-mail wysłane przez Organizatora za pośrednictwem jego serwera pocztowego lub jego infrastruktury poczty elektronicznej uznaje się za dostarczone do adresata.

§ 4. Zasady Gry – UDZIAŁ W GRZE

1. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
2. **Każda z drużyn składa się z minimum 2, maksymalnie z 4 osób.**
3. **W grze udział może wziąć maksymalnie 10 drużyn.**
4. **Gra skierowana jest głównie do uczniów szkół ponadpodstawowych,** ale mogą w Grze wziąć udział również inne osoby.
5. **Minimalny wiek uczestników Gry to 12 lat.**
6. **Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia.**
7. Dzieci poniżej 12. roku życia nie biorą udziału w Grze, ale mogą towarzyszyć starszemu rodzeństwu czy też rodzicom w czasie trwania Gry.
8. W przypadku opisanym powyżej, dzieci poniżej 12. roku życia nie wliczają się do składu drużyny.
9. W przypadku zabrania na grę dzieci, które jedynie towarzyszą uczestnikom gry należy wypełnić za nie zgodę na przetwarzanie danych osobowych uczestnika oraz wykorzystanie wizerunku tych osób przez Organizatora. Wzór takiej zgody stanowi załącznik numer 1 do regulaminu.
10. **Przynajmniej 1 osoba w każdej zarejestrowanej w Grze drużynie musi być pełnoletnia.**
11. **Osoba pełnoletnia w danej drużynie jest kapitanem drużyny.**
12. W przypadku, gdy wszyscy lub większość uczestników jest pełnoletnia, drużyna jest zobowiązana do wyznaczenia jednej osoby pełnoletniej pełniącej rolę kapitana.
13. Kapitan drużyny podpisuje się na liście startowej w imieniu drużyny. Jako osoba pełnoletnia odpowiada także za przestrzeganie regulaminu Gry oraz – w zakresie regulowanym przez Kodeks Cywilny – za bezpieczeństwo swojej drużyny w czasie trwania Gry.
14. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły 12 lat, ale nie ukończyły 13 lat mogą wziąć udział w Grze wyłącznie w jednej drużynie i pod opieką przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego.
15. Osoby niepełnoletnie, które ukończyły lat 13, ale nie ukończyły 18 lat oraz osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i (lub) posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem przedstawienia w Punkcie Startowym uprzednio podpisanej pisemnej zgody na udział w Grze opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego. Dostarczenie pisemnej zgody nie zwalnia takiej drużyny z warunku posiadania w swym składzie jednej osoby pełnoletniej – kapitana drużyny.
16. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w Grze oraz akceptację postanowień niniejszego regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych uczestnika oraz wykorzystanie

wizerunku uczestnika przez Organizatora. Wzór takiej zgody stanowi załącznik numer 2 do regulaminu.

17. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego na udział w Grze jest dorozumiana, jeśli osoby te biorą udział w jednej drużynie z opiekunem prawnym lub przedstawicielem ustawowym. Kapitan drużyny nadal jednak musi wyrazić zgodę pisemną na przetwarzanie danych osobowych uczestnika oraz wykorzystanie wizerunku uczestnika przez Organizatora (zał. nr 1 regulaminu) zarówno za siebie, jak i za wszystkie osoby ze swojej drużyny nieposiadające zdolności do czynności prawnych i (lub) posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych.
18. W przypadku szkolnej grupy zorganizowanej, w skład której wchodzi osoby niepełnoletnie, istnieje możliwość zgłoszenia jednego opiekuna (w domyśle: nauczyciela), jako kapitana kilku drużyn. W tym przypadku osoba opiekuna nie wlicza się do maksymalnie czteroosobowego składu drużyny. Kapitan podpisuje się na liście startowej każdorazowo w imieniu drużyny. W takim przypadku opiekun także musi dostarczyć na Punkt Startowy wspomniane w par. 3 pkt. 8. zgody stanowiące załącznik nr 1 niniejszego regulaminu.
19. Uczestnikami Gry nie mogą być pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz innych podmiotów – Partnerów - biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Gry oraz osoby im najbliższe. Przez osobę najbliższą rozumie się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków rodzeństwa, krewnych w linii bocznej i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
- 20. W Grze mogą wziąć udział obcokrajowcy, jednak w każdej drużynie złożonej z obcokrajowców musi być minimum 1 osoba mówiąca/czytająca w języku polskim.**
21. Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia z gry osoby/osób, co do których zachodzi podejrzenie o wcześniejsze spożycie alkoholu lub środków odurzających.

§ 5. ODBIÓR KART DO GRY I DODATKOWA REKRUTACJA

1. Gra przeprowadzona zostanie **dnia 13 maja 2023 r.** na terenie miejscowości **Poznań** w godzinach **10.00 – 13.30**
2. Punkt Startowy i Finałowy Gry znajdować się będą w punkcie umieszczonym na Wydziale Nauk Politycznych i Dziennikarstwa Uniwersytetu A. Mickiewicza w Poznaniu.
3. Odbiór kart do Gry przez zarejestrowane drogą internetową drużyny będzie możliwy od godz. 10.00 i trwać będzie do godziny 10.30 w Punkcie Startowym.
4. Kapitan drużyny (osoba pełnoletnia) kwituje odbiór karty do Gry w punkcie rejestracyjnym, podpisując się na liście drużyn.
5. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu przez przedstawicieli Organizatora. Przed odbiorem karty do Gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej.
6. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji otrzyma kopertę z zawartością: **kartą do Gry oraz mapą terenu Gry.**
7. Odbierając kartę do Gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki Gry i potwierdza, że drużyna zapoznała się z jej niniejszym Regulaminem.
8. Osoby, które nie zapiszą się na Grę przez Internet, będą mogły to zrobić bezpośrednio w Punkcie Startowym, jeśli Organizator będzie dysponował wolnymi miejscami w Grze.
9. Nieodebranie karty do Gry do godziny 10.30 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze. Wolne miejsca przechodzą w tej sytuacji do puli dodatkowej.
10. Pula dodatkowa zakłada wyłącznie zestawy nieodebrane po godzinie 10.30

11. W przypadku miejsc z puli dodatkowej, o przyjęciu zgłoszenia na Grę decydować będzie kolejność stawienia się w Punkcie Startowym w dniu 13 maja 2023r. od godziny 10.00 do godziny 10.30.
12. Warunkiem odebrania karty przez osoby zapisujące się w dniu 13 maja 2023 r jest zapoznanie się na miejscu z Regulaminem Gry oraz pisemne potwierdzenie odbioru karty do Gry jak również podpisanie stosownych zgód, o których mowa w Regulaminie.

§ 6. BEZPIECZEŃSTWO I DODATKOWE WYMAGANIA W CZASIE GRY

1. Każdy pełnoletni uczestnik w momencie odbioru karty do Gry powinien przedłożyć w punkcie startowym podpisany załącznik numer 1 regulaminu – zgodę na przetwarzanie wizerunku za każdą osobę w swojej drużynie oraz, w przypadku gdy dzieci poniżej 12 r.ż. towarzyszą uczestnikom gry, również wypełniony i podpisany załącznik numer 2.
2. Odebranie karty stanowi równocześnie potwierdzenie przez uczestnika dobrego stanu zdrowia umożliwiające udział w Grze.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze, poza odpowiedzialnością wyrażoną wprost w przepisach obowiązującego prawa. Każdy z uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich uczestników Gry oraz przestrzeganie regulaminu odpowiada kapitan drużyny – osoba pełnoletnia w każdej drużynie.
4. Warunkiem udziału w Grze jest prezentacja przez uczestników w widocznym miejscu elementów identyfikacyjnych przez cały czas trwania Gry: karty do gry podpisanej imionami i nazwiskami wszystkich uczestników oraz identyfikatorów.
5. Poprzez odbiór karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora Gry danych osobowych uczestnika oraz osób towarzyszących (w domyśle: dzieci) w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1)) w zakresie określonym w klauzuli stanowiącej Załącznik do Regulaminu;
 - c) opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów oraz innych partnerów Gry zdjęć oraz nagrań z gry, na których znajduje się wizerunek uczestnika lub osób towarzyszących w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony, kolorowy lub jednobarwny, w jedno lub wielokrotnych publikacjach, ilustracjach, reklamach, drukowanych lub elektronicznych.

§ 7. ZASADY GRY – PRZEBIEG GRY

1. **Gra rozpoczyna się o godzinie 10.30.**
2. **Czas rozpoczęcia Gry przez dana drużynę liczony jest od momentu odebrania Karty do Gry wraz z mapką i jest wpisywany przez Organizatora na Karcie do Gry.**
3. Do wykonania jest **7 zadań stacjonarnych**, których przebieg kontrolowany jest przez Organizatorów i Partnerów na danych Stacjach.
4. **Całkowita trasa Gry to ok. 2,5 km**
5. Na każdej Stacji znajduje się określone zadanie do wykonania.

6. Zadania znajdują się pod opieką Partnerów w miejscach zaznaczonych na mapie terenu Gry, którą drużyna otrzymuje w kopercie przed startem Gry.
7. Warunkiem przystąpienia do zadania jest weryfikacja przez Partnera, czy zespół posiada elementy identyfikacyjne w postaci identyfikatorów oraz podpisaną kartę do Gry. Na każdą Stację Gry musi się stawić cały zespół.
8. Do zadań można będzie przystąpić dopiero od momentu startu Gry – tj. od godziny 10.30 i po otrzymaniu karty do Gry.
9. **Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry jest dowolna.**
10. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy wyłącznie do drużyny.
11. W kolejce do wykonania zadania należy zachować dystans co najmniej 2 m od innych drużyn.
12. Przy wykonywaniu zadań członkowie zespołu nie mogą używać telefonów komórkowych.
13. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.

§ 8. Zasady Gry – PORUSZANIE SIĘ PO TERENIE GRY ORAZ DYSKWALIFIKACJA

1. Karta do Gry musi być podpisana imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny.
2. **Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Nie wolno w czasie trwania Gry korzystać z żadnych pojazdów, w tym z rowerów, rowerów elektrycznych czy hulajnóg.**
3. Wyjątkiem od powyższego punktu są osoby niepełnosprawne, które mogą korzystać z wszelkich niezbędnych do poruszania się pomocy.
4. Zakazane jest rozdzielanie drużyn przez cały czas trwania gry.
5. W przypadku wykrycia przez Partnerów lub przedstawicieli Organizatora złamania regulaminu, na kartę do Gry danej drużyny wpisana jest decyzja o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu.
6. Decyzja o dyskwalifikacji drużyny jest ostateczna.

§ 9. Zasady Gry – ZAKOŃCZENIE GRY

1. **Gra kończy się na Wydziale Nauk Politycznych i Dziennikarstwa o godz. 13.00.**
2. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się od momentu startu Gry i otrzymania kart do Gry do momentu dotarcia na punkt finałowy i zdania Karty w punkcie startowym/finałowym na Pl. Wolności, w którym drużyna odbierała kartę do Gry.
3. Poprzez zdanie karty rozumie się oddanie jej przedstawicielom Organizatora w punkcie finałowym.
4. **Zdanie karty do Gry w punkcie finałowym musi nastąpić do godz. 13.00.**
5. Po godzinie 13.00 karty do Gry przestaną być przyjmowane.
6. **W momencie zdania karty do Gry w punkcie finałowym musi być obecna cała drużyna.**
7. Przedstawiciel Organizatora w punkcie finałowym zobowiązany jest do wpisania na kartę do Gry sumy uzyskanych punktów na poszczególnych Stacjach oraz czasu wykonania wszystkich zadań przez daną drużynę.
8. Po podliczeniu punktów i porównaniu czasu pokonania trasy i odwiedzenia wszystkich Stacji nastąpi wyłonienie zwycięzców i wręczenie nagród.

§ 10. Wyłanianie zwycięzców i nagrody

1. O miejscu drużyny w rankingu po zakończeniu Gry decydują kolejno:
 - liczba punktów za wykonanie wszystkich zadań w regulaminowym czasie trwania Gry;
 - w przypadku remisu punktowego - łączny czas wykonania wszystkich zadań, rozumiany od momentu startu danej drużyny i otrzymania karty do gry do momentu zdania karty w punkcie finałowym;
2. Drużyny, które w rankingu zajmą pierwsze trzy miejsca otrzymują nagrody rzeczowe ogłoszone w momencie startu Gry.
3. **O godzinie 13.30 na Wydziale Nauk Politycznych i Dziennikarstwa Uniwersytetu A. Mickiewicza w Poznaniu przewidziane jest ogłoszenie wyników i wręczenie nagród zwycięzcom.**
4. W razie nieobecności zwycięskiej drużyny na miejscu, odbiór nagród i pamiątkowych dyplomów możliwy jest w terminie 7 dni od imprezy w siedzibie EUROPE DIRECT Poznań, al. Niepodległości 2,61-874 Poznań.

§ 11. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Regulamin Gry dostępny będzie do wglądu w punkcie startowym oraz będzie przesłany wszystkim drużynom drogą internetową w odpowiedzi na zapis przesłany na Grę.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. W przypadku zastrzeżeń uczestników, co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację bezpośrednio w punkcie startu u Organizatora.
5. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów niezwłocznie.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

REGULAMIN RODO

1. Informujemy, że zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 ogólnego Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) administratorem Pani/Pana danych osobowych przekazanych w zakresie niezbędnym do przeprowadzanie Gry Miejskiej „Szlakiem europejskich noblistów” jest Wielkopolska Izba Rzemieślnicza w Poznaniu, zwana dalej: „Administratorem”.
2. W każdym czasie, w sprawach ochrony Pana/Pani danych osobowych może się Pan/Pani skontaktować z Administratorem mailowo pod adresem: irpoznan@irpoznan.com.pl
3. Pana / Pani dane osobowe, w postaci: imienia i nazwiska, adresu zamieszkania, numeru PESEL, numeru telefonu i adresu email będą przetwarzane w celu:
 - rejestracji i realizacji zgłoszeń do Gry Miejskiej „Szlakiem europejskich noblistów” złożonych za pośrednictwem internetu;
 - niezbędnym do przeprowadzenia Gry Miejskiej „Szlakiem europejskich noblistów” zgodnie z postanowieniami Regulaminu Gry Miejskiej „Szlakiem europejskich noblistów”.

4. W związku z przetwarzaniem przez Administratora Pana / Pani danych osobowych, ma Pan / Pani prawo, w każdej chwili do:
 - wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, o ile podstawą przetwarzania danych osobowych jest Pani/Pana zgoda, z zastrzeżeniem, że cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność tego przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed datą jej wycofania;
 - dostępu do swoich danych osobowych przekazanych oraz otrzymania kopii tych danych,a także do ich sprostowania (poprawiania) oraz uzupełnienia,
 - żądania usunięcia Pani/Pana danych na podstawie i w zakresie określonym w art. 17 RODO, jeżeli uważa Pani/Pan, że Administrator nie ma podstaw do tego, aby Pani/Pana dane przetwarzać;
 - ograniczenia przetwarzania w przypadkach określonych w art. 18 RODO – w zakresie, w jakim prawo to nie jest wyłączone na podstawie odrębnych przepisów;
 - przenoszenia danych oraz żądania przesłania danych na podstawie art. 20 RODO.
5. Informujemy, że w każdej chwili ma Pani/Pan prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania Pani/Pana danych osobowych w celach, o których mowa w pkt 3, zgodnie i na podstawie art. 21 ust. 1 RODO. Z chwilą wniesienia sprzeciwu, Administrator zaprzestanie przetwarzać Pani/Pana dane w tych celach chyba, że będzie w stanie wykazać, że w stosunku do Pani/Pana danych istnieją dla Administratora ważne prawnie uzasadnione podstawy, które są nadrzędne wobec Pana/Pani interesów, praw i wolności.
6. Mają Państwo prawo wniesienia skargi na sposób przetwarzania danych osobowych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uznają Państwo, że przetwarzanie Państwa danych odbywa się niezgodnie z prawem.
7. **Podanie przez Panią/Pana danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do zgłoszenia i udziału w grze miejskiej „Szlakiem europejskich noblistów”. Konsekwencją niepodania przez Państwa danych osobowych będzie brak możliwości skutecznego zgłoszenia i wzięcia udziału w Grze.**
8. Dane udostępnione przez Państwa nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu.
9. Państwa dane osobowe mogą być udostępnione wyłącznie organom lub podmiotom upoważnionym na podstawie odrębnych przepisów lub podmiotom przetwarzającym dane w imieniu Administratora danych. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych, mogą być podmioty, którym Administrator ma obowiązek przekazywać dane na podstawie obowiązujących przepisów prawa (m.in. Policja; Straż Miejska; Prokuratura, Sąd, Sanepid), zleciobiorcy lub wykonawcy usług na rzecz Administratora (podmioty przetwarzające) w związku z prawidłową realizacją umowy, w tym dostawcy usług IT. 18. Państwa dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
10. Państwa dane będą przetwarzane nie dłużej niż jest to konieczne, aby umożliwić nam kontakt z Państwem, spersonalizowanie wiadomości zgodnie z Państwa preferencjami i przekazanie odpowiednich informacji, chyba że istnieje prawny obowiązek dłuższego przechowywania danych. Pana/Pani dane osobowe będą przechowywane przez cały okres przebiegu Gry Miejskiej „Szlakiem europejskich noblistów” oraz do upływu okresu realizacji projektu Europe direct Poznań.
11. Po upływie obowiązkowych okresów przetwarzania Pani/Pana dane zostaną niezwłocznie usunięte.