

# REGULAMIN KONKURSU

## „Parlament Europejski zaprasza do Strasburga”

---

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu na zlecenie **Biura Informacyjnego Parlamentu Europejskiego** z siedzibą w Warszawie (00-041), przy ul. Jasnej 14/16a, jest **DeepSense, Cezary Kramp** z siedzibą w Pruszkowie (05-800) przy Al. Wojska Polskiego 20/34, wpisanym do Ewidencji Działalności Gospodarczej prowadzonej przez Prezydenta Miasta Pruszków pod numerem EDG 16702 („**Organizator**”) będący jednocześnie przyrzekającym nagrody w rozumieniu Kodeksu Cywilnego.  
Fundatorem nagród jest **Biuro Informacyjne Parlamentu Europejskiego**.
2. Zasady konkursu i warunki uczestnictwa w nim reguluje niniejszy regulamin („**Regulamin**”).
3. Organizator organizuje konkurs pod nazwą „Parlament Europejski zaprasza do Strasburga” („**Konkurs**”).
4. Konkurs rozpocznie się **30.10.2013** r. i potrwa do **24.01.2014** r.
5. **Akceptacja warunków Regulaminu następuje poprzez wykonanie zadania konkursowego i przesłanie utworu Organizatorowi.**

### II. UDZIAŁ W KONKURSIE

1. Uczestnikiem konkursie może być każda szkoła ponadgimnazjalna („**Szkoła**”), w której imieniu występuje dowolna osoba („**Zgłaszający**”), który:
  - a. posiada miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
  - b. posiada konto w serwisie [www.facebook.com](http://www.facebook.com)
  - c. **poprzez wykonanie zadania konkursowego i przesłanie utworu Organizatorowi wyrazi chęć wzięcia udziału w Konkursie, wyrazi zgodę na przetwarzanie jej danych osobowych i zaakceptuje warunki Regulaminu,**
  - d. nie pozostające w stosunku pracy z Organizatorem, nie jest członkiem rodziny pracowników Organizatora, podwykonawcą lub współpracownikiem Organizatora.
2. Szkoły podstawowe i gimnazja są wykluczone z udziału w konkursie.
3. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i rezygnacja z niego może nastąpić w każdej chwili poprzez wysłanie wiadomości email z rezygnacją na adres e-mail Organizatora, tj. [kontakt@deepsense.pl](mailto:kontakt@deepsense.pl).
4. **Zgłaszający** poprzez akceptację warunków Regulaminu zobowiązuje się do przestrzegania jego postanowień oraz potwierdza, iż **Szkoła** spełnia wszystkie wymogi, które uprawniają ją do udziału w Konkursie.
5. Uczestnictwo w Konkursie jest możliwe po spełnieniu minimalnych wymagań technicznych, tj. dostępu do Internetu.

### III. DANE OSOBOWE

1. **Zgłaszający** akceptując warunki Regulaminu wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych, w tym danych osobowych **Zgłaszającego**, które zostaną Organizatorowi udostępnione przez Zgłaszającego oraz przez serwis Facebook.com. Zgłaszający jest świadomy, iż wykorzystywanie danych przez organizatora nie jest tożsame z wykorzystywaniem danych użytkownika przez Facebook.com.
2. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez Zgłaszających będą przez niego przetwarzane wyłącznie w celu:
  - a. realizacji Konkursu i promocji Konkursu,
  - b. przyznania nagród i odbioru nagród,
  - c. wysyłki informacji związanych z Konkursem.
3. Organizator jest administratorem danych osobowych Zgłaszających zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926.) i Dyrektywą Parlamentu Europejskiego i Rady z dnia 24 października 1995 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w zakresie przetwarzania danych osobowych oraz swobodnego przepływu tych danych z późniejszymi zmianami.
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Każdy uczestnik posiada prawo wglądu do swoich danych osobowych przetwarzanych przez Organizatora, prawo do ich poprawiania i usunięcia.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności, gdy niepodanie bądź usunięcie danych osobowych w trakcie trwania konkursu uniemożliwi otrzymanie przez uczestnika nagrody w Konkursie.
6. Po zakończeniu Konkursu i wydaniu nagród dane osobowe Zgłaszających i Szkół zostaną usunięte i nie będą wykorzystywane przez Organizatora.

### IV. ZASADY KONKURSU

1. Zadaniem konkursowym jest stworzenie utworu – fotoreportażu na jeden z pięciu tematów:
  - Bezrobocie wśród młodzieży. Nowe perspektywy dla „zablokowanego pokolenia”.
  - Rewolucja cyfrowa. Przyszłość Internetu.
  - Przyszłość Unii Europejskiej. Europa podczas przemian.
  - Stabilność. Nowy europejski styl życia – stabilny biznes i standard życia.
  - Wartości europejskie. Gracz Globalny – Gracz Sprawiedliwy?Fotoreportaż powinien zawierać od 3-7 zdjęć, powinien posiadać tytuł, jak również każde zdjęcie powinno zostać zatytułowane.
2. Każda Szkoła ma prawo zgłosić tylko jeden utwór.
3. Utwór zostanie opublikowany w aplikacji konkursowej po potwierdzeniu przez Szkołę zgody na wyjazd uczniów w terminie 9 maja 2014. Podczas rejestracji Zgłaszający podaje dane kontaktowe Szkoły, na które zostaje wysłany mail z prośbą o odpowiednie potwierdzenie. Potwierdzenie powinno nastąpić w ciągu 5 dni od wysłania maila.
4. Utwór musi:
  - być wynikiem osobistej twórczości uczniów Szkoły;

- nie może zawierać wulgaryzmów, treści obraźliwych lub treści sprzecznych z prawem;
  - nie może zawierać treści reklamowych dotyczących jakichkolwiek podmiotów, z wyłączeniem treści reklamowych dotyczących Organizatora lub Fundatorów nagród;
  - nie może naruszać praw osób trzecich, w tym w szczególności: prawa do ochrony wizerunku, dóbr osobistych i praw autorskich.
5. Konkurs jest podzielony na dwa etapy:  
 30.10 – 15.12.2013 – zgłaszanie prac konkursowych  
 30.10 – 22.12.2013 – głosowanie na prace  
 24.01.2014 – ogłoszenie zwycięzców (zwycięzców wybiera jury, spośród prac, które uzyskały najwięcej głosów)

## V. NAGRODY

1. Nagrodami w konkursie są:
  - nagroda główna – dla jednej Szkoły dofinansowanie wycieczki do siedziby Parlamentu Europejskiego w Strasburgu na spotkanie Euroscoli w dniu 9 maja 2014 (to spotkanie Euroscoli jest częścią EYE - European Youth Event, który trwa od 9 do 11 maja 2014)
    - dla grupy maksymalnie 24 uczniów i 2 nauczycieli (jeżeli grupa będzie liczyła poniżej 15 uczniów, wtedy dofinansowanie przysługuje tylko jednemu nauczycielowi),
    - dofinansowanie wynosi od 260 do 360 uro na osobę. Podstawą obliczenia dokładnej wartości dofinansowania jest odległość Szkoły od siedziby Parlamentu Europejskiego w Strasburgu,
    - dofinansowanie zostanie wypłacone w gotówce lub przelewem dopiero po pojawieniu się Szkoły w siedzibie Parlamentu Europejskiego,
    - po stronie Szkoły leży zorganizowanie transportu i zakwaterowania grupy,
    - do zwycięskiej Szkoły Biuro Informacyjne Parlamentu Europejskiego w Strasburgu wyśle pisemne zaproszenie. W zaproszeniu podana będzie dokładna kwota dofinansowania oraz formularz, do którego Szkoła wpisuje nazwiska i daty urodzenia uczniów biorących udział w wycieczce oraz nazwiska towarzyszących im nauczycieli (opiekunów).
  - nagrody pocieszenia – dla trzech Szkół, które uzyskały największą liczbę głosów, ale nie zostały zwycięzcą konkursu – pakiet filmów, nominowanych lub laureatów nagrody LUX przyznawanej przez Parlament Europejski.
2. Nagrody zostaną przyznane według następujących zasad:
  - w dniach 30.10 – 22.12 – użytkownicy Facebook.com będą mogli głosować na prace konkursowe
  - siedem prac z najwyższą liczbą głosów zostanie zakwalifikowanych do drugiego etapu.  
 Głosowanie będzie przebiegać w taki sposób, że jeden użytkownik będzie mógł oddać jeden głos w ciągu całego okresu głosowania.

Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji poprawności głosowania i wykluczenia głosów oddanych z niezgodnych z regulaminem serwisu Facebook.com. Sposobem udowodnienia zgodności konta z regulaminem serwisu Facebook.com jest dostarczenie na adres mailowy Organizatora skanu dokumentu potwierdzającego tożsamość właściciela wykluczonego konta.

- spośród prac zakwalifikowanych do drugiego etapu komisja konkursowa wybierze zwycięzcę. Będzie to Szkoła, której praca zdaniem komisji konkursowej będzie najlepszą pracą konkursową.
3. Komisja konkursowa przyznająca nagrody składać się będzie z przedstawicieli: Organizatora i Fundatora.
  4. Nagrody zostaną wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego - ustawa z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (j.t: Dz.U. z 1993 r. Nr 90, poz.416 z późn. zm.).
  5. Organizator, działając na podstawie art. 921 § 3 kodeksu cywilnego zastrzega, że z chwilą wydania nagrody, nabywa całość autorskich praw majątkowych do nagrodzonych utworów.
  6. Nagrody w konkursie nie mogą być wymienione na gotówkę, ani na inne nagrody rzeczowe. Zwycięzcy nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości poszczególnych nagród.
  7. O wyjazd ubiega się cała grupa (np. klasa, szkolny klub europejski, klub dyskusyjny, koło zainteresowań itp). Osoba zgłaszająca zgłasza pracę w imieniu całej grupy.

## **VI. WYŁĄCZENIE Z UDZIAŁU W KONKURSIE**

1. Wyłączenie z udziału w konkursie następuje w rezultacie rażącego naruszenia postanowień Regulaminu, po uprzednim wezwaniu uczestnika do zaprzestania naruszeń.

## **VII. ODPOWIEDZIALNOŚĆ**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:
  - a. problemy techniczne dotyczące sprzętu komputerowego i łącz internetowych, z których korzysta uczestnik;
  - b. następstwa niezgodnego z Regulaminem uczestnictwa w Konkursie;
  - c. działania i zaniechania serwisu facebook.com.

## **IX. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE**

1. Wszelkie reklamacje i zastrzeżenia dotyczące przebiegu konkursu mogą być składane przez uczestników w formie pisemnej listem poleconym na adres siedziby Organizatora w terminie od dnia 30.10.2013 r. będącego dniem rozpoczęcia konkursu do dnia 05.01.2014
2. O zachowaniu terminu zgłoszenia reklamacji decyduje data stempla pocztowego. Reklamacje muszą wpłynąć najpóźniej do dnia 10.01.2014 Reklamacja powinna zawierać żądanie

określonego zachowania się przez Organizatora. Reklamujący zobowiązany jest wraz z reklamacją doręczyć wszelkie dokumenty oraz przytoczyć wszystkie okoliczności faktyczne bądź prawne uzasadniające reklamację.

3. Złożone reklamacje będą rozpatrywane przez Komisję konkursową, jednakże nie później niż w terminie 7 dni roboczych od daty otrzymania reklamacji. Przy rozpoznawaniu reklamacji Komisja opiera się na treści niniejszego regulaminu oraz przepisach Kodeksu Cywilnego.

## **X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Treść Regulaminu jest powszechnie dostępna w na stronie w aplikacji konkursowej przez cały czas trwania konkursu.
2. Konkurs nie podlega przepisom ustawy z dnia 29 lipca 1992 r. o grach i zakładach wzajemnych (Dz. U. z 2004 r., Nr 4, poz. 27 z późn. zm.).
3. Wszelkie kwestie i spory związane z Konkursem i uczestnictwem w nim podlegają przepisom prawa polskiego i jurysdykcji sądów polskich.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia konkursu.